

【經濟學】

一、各曲線移動原因

(一) 1. 需求之變動：

需求線右移的原因	需求線左移的原因
偏好提高	偏好降低
預期價格上升	預期價格下降
正常財時，所得增加 劣等財時，所得減少	正常財時，所得減少 劣等財時，所得增加
替代品的價格上升 互補品的價格下降	替代品的價格下降 互補品的價格上升
消費人數(買者)增加	消費人數(買者)減少

2. 供給之變動：

供給線右移的原因	供給線左移的原因
成本降低或要素價格下降	成本上升或要素價格上升
預期價格下降	預期價格上升
技術進步	技術退步
補貼	課稅
生產替代品的價格下降 生產互補品的價格上升	生產替代品的價格上升 生產互補品的價格下降
生產人數(賣者)增加	生產人數(賣者)減少

(二) 短期勞動需求線(或 MRP)右移之原因：

1. 勞動所生產之產品的價格上升
2. 勞動的邊際產量提高(如：資本增加、技術進步等)
3. 勞動的替代品價格上升或勞動的互補品價格下降

(三) IS 右移(上移)的原因：

1. C_0 增加
2. I_0 增加(如對外來景氣看好)
3. G_0 增加(如政府擴大內需，增加公共建設支出)
4. X_0 增加(如台幣貶值)
5. M_0 減少(如台幣貶值)
6. T_0 減少
7. R_0 增加

(四) LM 右移(下移)的原因：

1. 貨幣供給量增加(如：央行買入公債、降低法定準備率、降低重貼現率)



2. 物價下跌
 3. 貨幣需求減少(如：金融創新)
- (五) AD 右移之原因：
1. IS 右移
 2. LM 右移(但不包括物價下跌那一項)
- (六) AS 左移之原因：
1. 生產成本(或生產要素價格)上升，如工資上漲、油價上漲
 2. 技術退步(使勞動之邊際生產力↓則勞動需求線左移)
 3. 資本累積降低(使勞動之邊際生產力↓則勞動需求線左移)
 4. 天災人禍
- (七) 促使短期的菲立普曲線往右上方移的時機：(AS 左移造成)
1. 預期物價上漲
 2. 供給面衝擊(如：天災人禍、油價上升、停滯性通貨膨脹)
- (八) 外匯供給增加的主要時機：
1. 出口增加(如：國外所得增加、國內物價下降)
 2. 國外資本流入(如：國內利率上升、國外利率下降)
 3. 央行賣出外匯
- (九) 外匯需求增加的主要時機：
1. 進口增加(如：國民所得增加、國內物價上升)
 2. 本國資本流出(如：國內利率下跌、國外利率上升)
 3. 央行買進外匯

二、特性

(一) 均衡價格與均衡交易量之決定：

		供給	需求	均衡價格	均衡交易量
1	A	不變	增加	上升	增加
	B	不變	減少	下降	減少
2	C	增加	不變	下降	增加
	D	減少	不變	上升	減少
3	E	增加	增加	不一定	增加
	F	減少	減少	不一定	減少
	G	增加	減少	下降	不一定
	H	減少	增加	上升	不一定

(二) $U=X^aY^b$ 之特性：

$$1. X = \frac{a}{a+b} \cdot \frac{M}{P_x} \quad (X \text{ 之需求函數}); Y = \frac{b}{a+b} \cdot \frac{M}{P_y} \quad (Y \text{ 之需求函數})$$

2. 需求彈性=1
3. 所得彈性=1
4. 交叉彈性=0
5. X 的支出比例= $\frac{a}{a+b}$; Y 的支出比例= $\frac{b}{a+b}$
6. X 的 PCC 為一水平線 ; Y 的 PCC 為一垂直線
7. ICC 為一從原點射出之直線

(三) $P_x \downarrow$ 為例的替代效果、所得效果：

1. 替代效果： P_x 相對 P_y 變便宜 $\left(\frac{P_x}{P_y} \downarrow\right) \Rightarrow X \uparrow$
2. 所得效果：實質所得 \uparrow (更買得起)：正常財時 $\Rightarrow X \uparrow$
 中性財時 $\Rightarrow X$ 不變
 劣等財時 $\Rightarrow X \downarrow$
3. 價格效果(總效果)
 - ① 正常財： $P_x \downarrow \Rightarrow x \uparrow$ (需求線為負斜率)
 - ② 中性財： $P_x \downarrow \Rightarrow x \uparrow$ (需求線為負斜率)
 - ③ 劣等財：必須分三種情況探討：
 - 替 $>$ 所： $P_x \downarrow \Rightarrow x \uparrow$ (需求線為負斜率)
 - 替=所： $P_x \downarrow \Rightarrow x$ 不變(需求線垂直)
 - 替 $<$ 所： $P_x \downarrow \Rightarrow x \downarrow$ (需求線為正斜率，亦即為季芬財)

(四) $r \uparrow$ 為例的替代效果、所得效果：

1. 儲蓄者(貸出者)
 - 替代效果：表本期消費之機會成本提高 $\Rightarrow C1 \downarrow, C2 \uparrow$
 - 所得效果：表實質所得 \uparrow (若 $C1, C2$ 為正常財) $\Rightarrow C1 \uparrow, C2 \uparrow$
 - 總效果： $C1$ 不一定， $C2$ 則增加
2. 賒借者(債務人)
 - 替代效果：表本期消費之機會成本提高 $\Rightarrow C1 \downarrow, C2 \uparrow$
 - 所得效果：表實質所得 \downarrow (若 $C1, C2$ 為正常財) $\Rightarrow C1 \downarrow, C2 \downarrow$
 - 總效果： $C1$ 將減少， $C2$ 不一定

(五) 工資率上升為例的替代效果、所得效果：

- 替代效果：休閒之機會成本提高 \Rightarrow 休閒時數減少，工作時數增加
- 所得效果：實質所得增加(休閒為正常財) \Rightarrow 休閒時數增加，工作時數減少
- 總效果：
 1. 當替代效果 $>$ 所得效果(工資率上升，工作時數增加)
 工資率與工作時數呈正比(勞動供給線為正斜率)
 2. 當替代效果 $<$ 所得效果(工資率上升，工作時數減少)
 工資率與工作時數呈反比(勞動供給線後彎)



(六)流動性陷阱的一些特色：

1. 通常發生在衰退時(此時利率較低)
2. 凱因斯提出
3. 貨幣需求的利率彈性無限大
4. 貨幣需求線為水平線
5. LM 水平線
6. 貨幣政策無效
7. 財政政策效果佳(無排擠效果)
8. AD 垂直(若考慮皮古效果時，AD 仍為負斜率)

三、比較

(一)四種不同廠商理論的比較：

市場		完全競爭	獨占	寡占	獨占性競爭
比較項目					
1. 廠商數量		非常多	一家	少家 (相互牽制)	多家
2. 產品性質		完全同質 (具完全替代性)	完全異質	可能同質 可能異質	異質 (替代性高)
3. 價格		接受者	決定者	決定者	決定者
4. 需求曲線 (廠商面對)		水平線	負斜率(亦代表了整個市場需求)	負斜率	負斜率
5. 供給曲線		有 (短期: AVC 以上之 MC) (長期: LAC 以上之 LMC)	無	無	無
6. 均衡	短期	超額利潤 正常利潤 損失	超額利潤 正常利潤 損失	超額利潤 正常利潤 損失	超額利潤 正常利潤 損失
	長期	正常利潤	超額利潤 正常利潤	超額利潤 正常利潤	正常利潤
7. 進入障礙		無	有	有	無
8. 經濟效率 (配置效率) $P=MC$		有	無 (除非採完全差別取價)	無 (Bertrand 模型除外)	無
9. 生產效率 (LAC 最低點)		有	不一定	不一定	無
10. 超額能量		無	不一定	不一定	有
11. 廣告		個別廠商無 產業有	有	有	有

12. 例子	農產品	水電、電信	電視台、汽車 航空公司 水泥業	餐廳 零售業
--------	-----	-------	-----------------------	-----------

(二) 風險性下之決策分析：

風險態度	賭局型態		
	有利	公平	不利
逃避者	可能賭，可能不賭	不賭	不賭
愛好者	賭	賭	可能賭，可能不賭
中立者	賭	無差異	不賭

(三) 柏拉圖最適境界三項基本條件：

1. 符合交換(消費)效率： $MRS_{XY}^A = MRS_{XY}^B$

2. 符合生產效率： $MRTS_{LK}^X = MRTS_{LK}^Y$

3. 全面效率： $MRT_{XY} = MRS_{XY}$

(四) 市場失靈的原因：外部性、自然獨占、公共財、資訊不對稱

	外部性	自然獨占	公共財
特性	人們的經濟行為有一部份的利益不能歸自己享受(外部效益)或有一部份成本不必自行負擔者(外部成本)	生產具顯著的規模經濟特性或市場需求只允許一家廠商存在	在消費上具有： (1)無敵對性 (nontrivial) (2)無排他性 (nonexclusive)
柏瑞圖最適的條件	SMC=SMB	P=MC	$\Sigma P=MC$
對資源配置影響 (如何造成市場失靈)	1. 具外部利益的財貨有產量過少的現象 2. 具外部成本的財貨有產量過多的現象	追求利潤最大下，有產量過少現象	人們普通存在“搭便車(free-rider)”的心理，致使公共財有產量過少現象
解決之道	1. 政府部門的因應之道： (1)政府直接管制 (2)外部成本給予課稅或外部利益給予補貼 (3)標售污染權 2. 私人部門的因應之道： (1)賦予財產權(寇斯理論) (2)產權合併 (3)透過風俗與習慣緩和外部成本問題	1. 價格管制 (1)邊際成本訂價法 優點：無經濟效率損失 缺點：廠商有虧損 (2)平均成本訂價法 優點：廠商不賺不賠 缺點：仍有經濟效率損失 2. 收歸國有	由政府直接提供(生產)

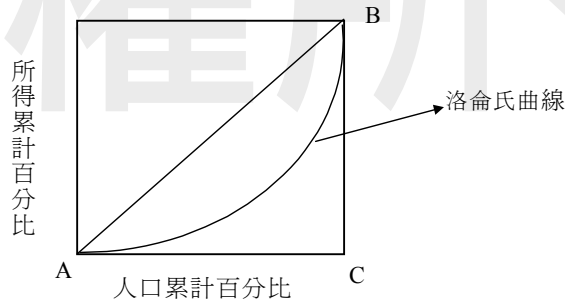


(五)資訊不對稱下產生的道德風險與逆選擇：

	逆選擇	道德風險
例子	保險市場 二手貨市場 勞動市場 信用卡市場	業務員 保險市場 全民健保 醫院 修車場技師 主理人—代理人的問題 強制提高安全配備立法衍伸的問題
私有資訊	個人特質難以觀察(隱藏的特性)	個人是否善盡義務難以觀察(隱藏的行為)
改善方法	1. 提供產品保證(如：免費維修) 2. 透過傳訊機制(讓個人顯示其自有資訊) 3. 建立商譽 4. 加強體檢或透過制度設計 5. 健康檢查 6. 看學歷成績	1. 實施考評制度 2. 加強監督或損失共攤(如自負額) 3. 分紅制

(六)測定所得分配是否平均之方法：

1. 洛侖氏曲線：曲度愈大，所得分配愈不平均



2. 吉尼係數 $G = \frac{\text{洛侖氏曲線與對角線所夾面積}}{\text{絕對不均等線與對角線所夾面積}}$

吉尼係數愈大，表所得分配愈不平均

$G=1$ ：所得分配絕對不平均

$G=0$ ：所得分配絕對平均

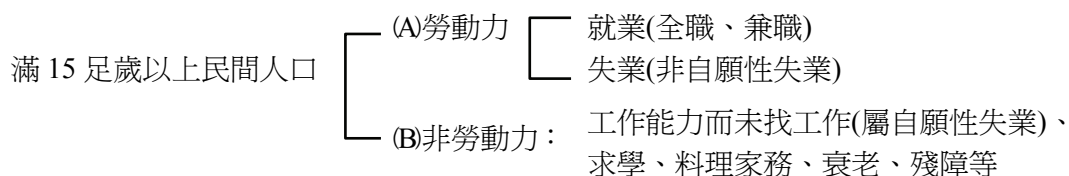
$0 < G < 1$ ：所得分配不平均

3. 最高所得組(如所得前 20%)之平均所得相對於最低所得組(如所得後 20%)之平均所得的倍數，值越大表所得分配越不平均。

(七)消除緊縮缺口及膨脹缺口之對策：

	緊縮缺口 ($Y^* < Y_f$)	膨脹缺口 ($Y^* > Y_f$)
財政政策	採擴張性財政政策，如： 1. 增加政府支出 2. 減稅 3. 增加移轉性支付 4. 平衡預算 ($G \uparrow = T \uparrow$)	採緊縮性財政政策，如： 1. 減少政府支出 2. 增稅 3. 減少移轉性支付 4. 平衡預算 ($G \downarrow = T \downarrow$)
貨幣政策	採擴張性貨幣政策，如： 1. 央行買入公債 2. 降低法定準備率 3. 降低重貼現率	採緊縮性貨幣政策，如： 1. 央行賣出公債 2. 提高法定準備率 3. 提高重貼現率

(八)人口分配表：



$$1. \text{失業率} = \frac{\text{失業人口}}{\text{勞動力}}$$

$$2. \text{勞動參與率} = \frac{\text{勞動力}}{\text{15足歲以上民間人口}}$$

(九)失業的種類與對策：

種類	主因	政策建議
摩擦性	訊息不完整	加強就業輔導(如：可舉辦校園徵才、軍中徵才)、提供求才求職快報、提升電腦求職系統，以增強就業訊息的傳遞速度
結構性	經濟結構轉變	加強教育、職業訓練，培養第二專長或輔導勞工轉業
循環性	不景氣	擴張性的財政政策(如：增加政府支出或減稅措施)擴張性的貨幣政策(如：降央行買進公債、降低法定準備率、降低重貼現率等)

(十)通貨膨脹的種類、影響及對策：

原因或種類	影響	對策
1. 需求拉動的通貨膨脹 (Demand-pull inflation)：總需求 AD 右移造成	1. 物價膨脹在預期內： (1) 菜單成本(Menu cost) (2) 皮鞋成本(Shoe-leather cost) (3) 資訊成本(information cost) (4) 政府與民間部門，因為累進所得稅制而造成政府有利，人民不利	1. 使 AD 左移： (1) 緊縮性之貨幣政策 (2) 緊縮性財政政策
2. 成本推動的通貨膨脹 (Cost-push inflation)：總供給 AS 左移造成	2. 物價膨脹在預期外： (1) 財富或所得重分配	2. 使 AS 向右移： (1) 生產成本下降 (2) 加速技術進步或產業升級 (3) 資本累積增加 (4) 勞動需求線右移或勞動供給線右移



	① 債權人與債務人之間的財富重分配(債權人或放款者不利，債務人有利) ② 物價膨脹，使固定收入者(如工人)受損，相對固定支出者受益(如：雇主) (2) 資源配置的扭曲(經濟效率的損失)	
--	--	--

(三)三種融通的比較：

	優點	缺點
賦稅融通	最不易導致物價上升	1. 其效果最小(所得增加最少) 2. 在現實社會中，此法最易受人們的抵制與反對
債券融通	人們的反彈最小	1. 其使利率上升最多，最易產生排擠效果 2. 政府每年須負擔債息，對後代子孫不公
貨幣融通	效果最大(所得增加最多)	最易引起物價的上漲

※李嘉圖均等定理(Barro-Ricardo equivalence proposition)：

指當政府目前減稅改採公債方式來融通政府支出時，因未來政府仍須以增稅來償還債務，故對一具有前瞻性之消費者言，其恆常所得不受影響、消費亦不受影響。此時政府支出無論以課稅或公債方式融通，對經濟之影響相同。

(ㄅ) 1. 擴張性財政政策(政府支出增加、預算赤字政策)對下列各經濟變數的影響：

	產出 Y	就業 N	利率 i	物價 P	實質工資率(W/P)
凱因斯、短期(AS 正斜率)	增加	增加	上升	上升	下降
古典、長期(AS 垂直)	不變	不變	上升	上升	不變

2. 擴張性貨幣政策(貨幣供給增加)對下列各經濟變數的影響：

	產出 Y	就業 N	利率 i	物價 P	實質工資率(W/P)
凱因斯、短期(AS 正斜率)	增加	增加	下降	上升	下降
古典、長期(AS 垂直)	不變	不變	不變	上升	不變

(ㄅ) 儲蓄率上升的影響：

	每人資本	每人產出	每人產出成長率	總產出成長率
儲蓄率上升	上升	上升	不變	不變

(ㄅ) 人口成長率上升的影響：

	每人資本	每人產出	每人產出成長率	總產出成長率
人口(勞動)成長率上升	下降	下降	不變	上升

(五)以資金完全移動(BP 水平)為例：

	固定匯率	浮動匯率
貨幣政策	無效	有效
財政政策	有效	無效

(六)

學派	景氣循環的看法
古典學派	認為價格機能充分運作，不會有景氣循環問題
凱因斯學派	認為自發性支出的變動(或有效需求的變動，如消費、投資的變動)是造成經濟循環的主因
貨幣學派	認為貨幣供給不穩定才是造成經濟循環的主因
新興古典學派	認為景氣循環是勞動者錯誤預期造成的
實質景氣循環理論	認為造成經濟循環來源是實質(供給)面的衝擊，諸如石油危機、戰爭、生產技術與科技的創新、罷工等，並非貨幣政策的干擾

版權所有

◎幸福箴言◎

心念一轉，障礙就不再是障礙，阻力就變成助力了。因此人生的態度很重要，一塊大石頭頂在頭上會滅頂，踩在腳下是墊腳石，凡事要樂觀、往好的方向看，人生才會快樂。