# 107 年公務人員普通考試試題

類 科:統計、資訊處理 科 目:資料處理概要

一、通訊傳輸依同一時間傳輸的資料線數多寡,可分為並列傳輸(Parallel)與序列傳輸(Serial),請分別解釋兩種傳輸方式之差異。(25分)

【解題關鍵】

難易度:★★此題不難,但因為是作業系統的內容,同學在準備上可能容易忽略。

### 【擬答】:

並列傳輸是指資料的傳輸方式一次傳送多個位元(字元),例如 8bit(1byte)。主機板上的 LPT port(印表機連接埠)、IDE、SCSI 等都是使用並列傳輸。並列傳輸的優點是速度快,常應用在短距離的資料傳輸上,但成本比較高。

序列傳輸是指資料的傳輸方式是1個bit 接著1個bite 來傳送。電腦網路以及早期主機板上的 RS-232、com1 與 com2 就是使用序列傳輸。序列傳輸的 缺點是速度較慢,但是可以使用較長的線材,適合長距離的傳輸,成本也比較低。

並列傳輸的線路雖較多,但其傳輸速度並不一定優於序列傳輸。因為接收端要同時將傳進來的資料整合及排列,這必須耗費額外的位元及處理時間。

## 二、試比較陣列(Array)與鏈結串列(Linked List)之差異?(25分)

【解題關鍵】

難易度:★此題型屬於資料結構的基本題,在課堂上也有再三強調,同學作答應該沒問題。

#### 【擬答】:

陣列是連續的記憶體空間,使用前必須先宣告。陣列內資料的型態必須一致,大小也都是固定的。在資料存取上可以透過陣列的索引,速度比較快。但若是陣列的資料已經排序,要在這些資料之間再插入一筆,除了要考慮是否尚有空間外,若是有,後方的資料也必須全部移動,大量的搬移會降低效率。

鏈結串列是透過指標來記載下一筆資料的位址,存取上必須從第一筆開始,依序透過指標來讀取。鏈結串列的資料不需要像陣列一樣事先宣告,在資料的存取彈性比陣列高,因為只要找到空間就可以將資料加入,彼此只要透過指標來記錄位址即可,但是讀取的效率較差,也必須增加額外的空間來記載下一筆資料的位址。陣列與鏈結串列的資料存取就如同早期的錄音帶與現今的CD一樣。下面是兩者的比較:

陣列	鏈結串列
連續的記憶體空間	非連續
元素型態皆相同	各節點的資料型態不必相同
插入、删除元素麻煩 (需挪移元素)	方便
無法動態增加、刪除空間	可以
支援循序及隨機存取	僅支援循序存取
可靠度高	低,若指標斷裂,資料就會遺失
循序存取速度快	慢,因為必須先讀取指標

三、序列傳輸若依資料是否同步可分為:同步傳輸(Synchronous Transmission)、非同步傳輸(Asynchronous Transmission),請解釋兩者差異。(25分)

【解題關鍵】

難易度:★★此題是網路傳輸的基本問題,但是要寫到重點則略有難度。

#### 【擬答】:

- (→)同步傳輸是一次可傳送多個字元(character)的資料。在傳送資料前,傳送端會先送出同步訊號(同步位元)給接收端,告知接收端準備開始使用同步傳輸。在傳送的過程中,雙方會透過同步計時來控制資料的傳送與接收。此外,為了避免發生資料遺失,通常會在資料的最後面加上一組錯誤偵測位元。同步傳輸有下列幾個特點:
  - 1.同步傳輸由字元同步和位元同步所構成。
  - 2.效率高,適合以較高的速率來傳輸資料。
  - 3. 若傳輸的資料有一位元錯誤,就必須重新傳送整個資料內容。
- 二非同步傳輸一次只能傳送 1 個字元。為了便於區分每 1 個字元,通常會在字元的前後分別加上一組起始位元及終止位元。非同步傳輸的特點:
  - 會在每個字元代碼前後的起始位和停止位標識字元的開始和結束。
  - 2. 速率較低, 適合用於錯誤率高及對數據速率要求低的線路。
- (三)同步傳輸與非同步傳輸的差別:
  - 1. 同步傳輸一次可傳送多個字元,非同步傳輸一次只能傳送1個字元。
  - 2.同步傳輸是從數據中抽取同步資訊,非同步傳是輸通過字元起止的開始和停止碼抓住,再同步的機會。
  - 3. 同步傳需要傳送的控制位元比較少,非同步傳需需要比較多的傳送控制位元。
  - 4.非同步傳輸的效率較同步傳輸低。
  - 5.同步傳輸一般應用在網路上,電腦與電腦之間的資料傳輸;非同步傳輸一般是應用在電腦與 周邊設備之間的資料傳輸。
- 四、電腦軟體可區分為系統軟體及應用軟體,請解釋兩者差異。(25分)

【解題關鍵】難易度:★此題屬於作業系統與軟體的基本題型,同學應該可以輕易拿分。

#### 【擬答】:

系統軟體:系統軟體是指協助使用者統整與管理電腦硬體資源的軟體,亦即一般統稱的作業系統。系統軟體可充分發揮硬體特性,提高電腦使用效能,減輕使用者的負擔,幫助使用者設計各種應用程式。我們常接觸到 Windows、Linux、MacOS 等作業系統就是屬於系統軟體。現今行動裝置上的 Android、IOS 也是屬於系統軟體。

應用軟體:應用軟體是架構在系統軟體之上,依據某種特殊需求而開發設計出來的軟體,例如:辦公室軟體(Office)、影像處理軟體、防毒軟體、遊戲軟體等。

系統軟體是賦予電腦硬體的靈魂,必須再藉由各種應用軟體的支援,電腦才能充分展現它的效用。應用軟體是針對特定任務或功能所設計的程式。系統軟體與應用軟體最大的差別在於:系統軟體的主要目的是支援電腦的運作,一般而言會與所使用的硬體有關。應用軟體是架構在系統軟體之上,電腦操作者可依照自己的工作及日常生活需求來選擇安裝。若沒有系統軟體,應用軟體是無法安裝使用的。